

ESCAPE ROOM DE ANIVERSÁRIO

Esse Escape Room foi criado por Claudia Sardinha, do blog Minha Vida Geek.

Alguns enigmas utilizados para esse Escape Room foram personalizados para o ambiente da minha casa e fazem referência a itens pessoais. Você pode adaptar para qualquer ambiente, mudando frases, baús, livros e quadros utilizados para algo que você já possui.

Caso tenha alguma dificuldade em adaptar para seu ambiente, saiba que o Minha Vida Geek oferece o serviço de criação de Escape Room personalizado. Faça contato através do e-mail contato@minhavidageek.com.br com fotos do ambiente desejado e peça seu orçamento, seja para organização do Escape Room presencial ou seja para a criação de enigmas em formato e-book.

Divirta-se!

A HISTÓRIA: Os convidados da festa de aniversário estavam muito distraídos, conversando e bebendo, enquanto esperavam a pizza ficar pronta. O que eles não sabiam era que a aniversariante ia lhes pregar uma peça. Ela trancou a porta da cozinha enquanto havia deixado a pizza no forno. Eles não podiam deixar a pizza queimar. Eles tinham 20 minutos para solucionar os enigmas pela sala.

PRIMEIRO ENIGMA: Um envelope é deixado à vista para os convidados. Nele, há um papel com números. Para decifrar, basta comparar com as letras do alfabeto. Então forma-se a seguinte frase:
“O norte guia o caminho”

Essa frase fazia referência a um quadro que era um mapa de um livro famoso e nesse mapa havia uma marcação de bússola com o N de Norte.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	W	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

A frase como ficou no envelope:

15 14 15 18 20 5
7 21 9 1 15
3 1 13 9 14 8 15

Assim que descobrirem o quadro e verificarem ele, vão achar um pendrive grudado atrás com durex. Para colocar na TV que havia na sala.

SEGUNDO ENIGMA: Para colocar o pendrive na TV, precisa do controle que liga a TV. O controle foi escondido dentro do puff baú e o mesmo estava trancado com cadeado -> precisa achar a combinação, cuja solução estava na solução do enigma dos potes de “veneno”.

TERCEIRO ENIGMA: Potes de “veneno” estavam na prateleira. Nele tem escrito os “venenos” de hoje em dia → Netflix, Videogame, YouTube.

Embaixo desses potes existem números. Para descobrir a ordem correta dos números, basta colocar o nome dos “venenos” em ordem alfabética (N V Y): 7 9 3

QUARTO ENIGMA: assistir ao vídeo do pendrive. Ele tem uma frase com uma dica que remete a um livro (que estava na estante).

O vídeo dizia:

⇒ Acabou recentemente e todo mundo só fala disso. Não posso falar muito, porque tá ficando frio.

Estava falando de Game of Thrones e era para verificar os livros da série. Dentro de um dos livros havia um papel.

QUINTO ENIGMA: Decifrar um texto. A “folha de um diário” estará dentro do livro do game of thrones.

Querido diário,

Hoje é um dia muito importante não somente para mim, mas também para todos os geeks do planeta. No dia 25 de maio SE comemora o dia do orgulho geek. Portanto nada MAis lógico do que FORmar grupos para celebrar O grande dia com jogos entre amigos. Fico muito feliz em comemorar meu aniversário antecipadamente neste dia, com uma bela brincadeira e pizza. Fico na torcida de que consigam perceber que uma festa pode ser mais que comer, beber e jogar conversa fora. E que nem tudo acaba em cafezinho.

Esse texto foi feito se baseando no fato de que o Escape Room ia acontecer no dia 25 de maio, que é o Dia do Orgulho Nerd e a aniversariante era bem nerd, rs.

Atentar para as palavras em MAIÚSCULA. Elas formam a palavra semáforo.

SEXTO ENIGMA: Foi deixada uma caixa de guloseimas num canto do ambiente. Essa caixa continha guloseimas com embalagens nas cores verde, amarelo e vermelho. Bastava contar quantos de cada cor existia. Sabendo a resposta do enigma 5, saberão a ordem certa e vão achar outra combinação de números para outro cadeado que estava fechando um bauzinho que estava dentro da estante de livros.

Será baseado na ordem das cores de um semáforo.

Vermelho – amarelo – verde



Combinação cadeado: 531

5 vermelhos

3 amarelo

1 verde

SÉTIMO ENIGMA: Última etapa era achar a chave que abria a porta. Havia um bauzinho fechado com cadeado e dentro dele tinha a chave. A resposta era: 5 3 1